

MODEL TEST PAPER -1
For
MR/HI/VI
TRADE:- TEXTILE WEAVING
Paper :- Fabric structure and designing
Trade-Textile (Weaving), Paper Code-101

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀ ਦੀ ਕਿਸਮ ਨਹੀਂ ਹੈ।
A) ਫੈਸੀ ਟਵਿੱਲ (B) ਟਰਾਂਸਪੋਜ਼ਿਟ ਬੁਣਤੀ (C) ਸਾਟਨ (D) ਟੁੱਟਵੀ ਟਵਿੱਲ
- (2) ਸਾਟੀਨ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਕਿਸ ਧਾਗੇ ਦੀ ਪ੍ਰਧਾਨਤਾ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
A) ਵਾਰਪ ਦੀ (B) ਵੇਫਟ ਦੀ (C) ਵਾਰਪ ਅਤੇ ਵੇਫਟ ਦੋਵਾਂ ਦੀ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ
- (3) ਵੱਡੇ-ਵੱਡੇ ਸੁਰਾਖਾਂ ਵਾਲੇ ਕਪੜੇ ਕਿਸ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਬਣਦੇ ਹਨ।
A) ਸਾਟਨ (B) ਬੈਡ ਫੋਰਡ ਕੋਰਡ (C) ਮਾਕਲੀਨੇ (D) ਹੱਕਾਬੈਕ
- (4) PPI ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਦਸੋ।
A) ਐਡਜ ਪਰ ਇੰਚ (B) ਪਿੱਕਸ ਪਰ ਇੰਚ (C) ਪਿੱਕਸ ਪਰ ਮੀਟਰ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (5) EPI ਵੱਧ ਹੋਣ ਤੇ ਕਪੜੇ ਦੀ ਕੁਆਲਟੀ ਹੋਵੇਗੀ।
A) ਵਧੀਆ (B) ਘਟੀਆ (C) ਬਹੁਤ ਵਧੀਆ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (6) ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਰੰਗ ਕਿਹੜਾ ਨਹੀਂ ਹੈ।
A) ਲਾਲ (B) ਹਰਾ (C) ਨੀਲਾ (D) ਪੀਲਾ
- (7) ਸਫੇਦ ਰੰਗ ਪ੍ਰਤੀਕ ਹੈ।
A) ਸੁੱਧਤਾ ਦਾ (B) ਸਫਾਈ ਦਾ (C) ਸਿਹਤ ਵਿਗਿਆਨ ਦਾ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।

- (8) ਗਾਊਂਟ ਕਪੜੇ ਦਾ ਇੱਕ ਨੁਕਸ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਵਾਰਪ ਧਾਗਾ ਟੁੱਟਣ ਤੇ ਵੇਫਟ ਸਟਾਪ ਗਤੀ ਕੰਮ ਕਰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਲਾਲ ਰੰਗ.....ਦੀ ਪ੍ਰਤੀਕ ਹੈ।

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹਨ।

- (11) ਪਾਈਲ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (12) ਡਾਬੀ ਅਤੇ ਜੈਕੁਆਰਡ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।
- (13) ਕੰਪਾਊਂਡ ਬੁਣਤੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਂ ਦੱਸੋ।
- (14) ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਂ ਲਿਖੋ।

2*3=6

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਕੰਪਲੈਕਸ ਬੁਣਤੀਆਂ ਕੀ ਹਨ? ਕਿਸਮਾਂ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (16) ਰੰਗਾਂ ਦਾ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨਿਕ ਪ੍ਰਭਾਵ ਕੀ ਹੈ?

1*4=4

MODEL TEST PAPER -2

For

MR/HI/VI

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Fabric structure and designing

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-101

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਲੂਮ ਵਿੱਚ ਲੰਬੇ ਦਾਅ ਵਾਲੇ ਧਾਗੇ ਹਨ।
(A) ਵਾਰਪ ਧਾਗੇ (B) ਵੈਫਟ ਧਾਗੇ (C) ਦੇਨੋਂ (D) ਕੋਈ ਨਹੀਂ
- (2) C.A.D ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।
(A) ਕੰਪਿਊਟਰ ਏਡਡ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ (B) ਕੰਪਿਊਟਰ ਏਨੀਮੇਟਿਡ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ
(C) ਕੰਪਾਇਲਡ ਏਡਡ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (3) ਡਾਬੀ ਮਸ਼ੀਨ ਦੇ ਕਿਸ ਹਿੱਸੇ ਵਿੱਚ ਲਗਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
A) ਅਗਲੇ ਪਾਸੇ (B) ਉੱਪਰ (C) ਹੇਠਾਂ (D) ਪਿੱਛਲੇ ਪਾਸੇ
- (4) ਕਿਹੜਾ ਰੰਗ ਧੁੱਪ ਵਿੱਚ ਗਰਮੀ ਨੂੰ ਸੋਖਦਾ ਹੈ।
A) ਹਰਾ (B) ਨੀਲਾ (C) ਪੀਲਾ (D) ਲਾਲ
- (5) ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਵਾਰਪ ਅਤੇ ਵੈਫਟ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
(A) 1/1 (B) 2/1 (C) 1/2 (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।

- (6) ਵਾਰਪ ਫੇਸਡ ਕੰਪਾਊਂਡ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਧਾਨਤਾ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
 (A) ਵੈਫਟ ਦੀ (B) ਵਾਰਪ ਦੀ (C) ਦੇਵਾਂ ਦੀ (D) ਕਿਸੇ ਦੀ ਵੀ ਨਹੀਂ
- (7) ਸਟਲ ਸਮੇਸ ਕਪੜੇ ਦਾ ਇੱਕ..... ਹੈ।
- (8) EPI ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ..... ਹੈ।
- (9) CAD ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ..... ਹੈ।
- (10) ਡਾਬੀ ਲੂਮ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਧਾਰੇ ਨੂੰ ਅਲੱਗ-ਅਲੱਗ ਕੰਟਰੋਲ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹਨ।

- (11) ਕਪੜੇ ਦੀ ਕੁਆਲਟੀ ਕਿਸ ਚੀਜ਼ ਤੇ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦੀ ਹੈ?
- (12) ਕਪੜੇ ਦਾ ਭਾਰ ਕਿਵੇਂ ਪਤਾ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?
- (13) C.A.D ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (14) ਰੰਗ ਥਿਊਰੀ ਕੀ ਹੈ?

2*3=6

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਡਬਲ ਕਪੜਾ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
- (16) ਰੰਗ ਚੱਕਰ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਓ।

1*4=4

MODEL TEST PAPER -1

For

MR/HI/VI

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Textile Testing and dyeing

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-102

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਕਪੜੇ ਦੇ ਅਬਰੈਸ਼ਨ ਟੈਸਟ ਵਿੱਚ ਕੀ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?
(A) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਘਿਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ (B) ਕਾਉਂਟ ਕੱਢਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ (C) ਮਜਬੂਤੀ ਕੱਢੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ
(D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (2) ਟੈਕਸਟਾਇਲ ਟੈਸਟਿੰਗ ਤੋਂ ਕੀ ਪਤਾ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?
(A) ਯਾਰਨ ਕਾਉਂਟ (B) ਧਾਗੇ ਦੇ ਵੱਟ (C) ਸਿੱਧਾ ਤੇ ਉਲਟਾ ਪਾਸਾ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (3) ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਰੰਗ ਦੇ ਪੱਕੇਪਣ ਨੂੰ ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਆਖਦੇ ਹਨ (B) ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਰੰਗਣਾ ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਹੁੰਦੀ ਹੈ
(C) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਰੰਗਣਾ, ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਹੁੰਦੀ ਹੈ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (4) ਬਲੀਚਿੰਗ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਸਫੇਦ ਕਰਨਾ (B) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਰੰਗ ਕਰਨਾ (C) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਪਿਸਟਾ
(D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (5) ਜਨਵਰਾਂ ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਰੇਸ਼ਾ ਕਿਹੜਾ ਹੈ?
(A) ਰੇਆਨ (B) ਉੱਨ (C) ਐਸਬੇਸਟਾਸ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (6) ਸਕੇਅਰਿੰਗ ਲਈ ਕਿਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੀ ਮਸ਼ੀਨ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?
(A) S type (B) J type (C) K type (D) L type

- (7) ਕ੍ਰੀਜ਼ ਰੈਜਿਸਟਰ ਕਪੜੇ ਵਿੱਚ ਕ੍ਰੀਜ਼ ਦਾਕਰਦੀ ਹੈ।
- (8) ਕਿਸੇ ਵੀ ਰੇਸ਼ੇ ਨੂੰ ਰੰਗਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ..... ਕਿਰਿਆ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
- (9) ਕਰੇਮ ਰੰਗ ਤੇਜ਼ਾਬੀ ਰੰਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਪਾਲੀਐਸਟਰ ਦੀ ਰੰਗਾਈ ਡਿਸਪਰਸ ਰੰਗਾਂ ਨਾਲ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (11) ਰੇਸ਼ਾ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
- (12) ਰੇਸ਼ਾ ਪਰਿਪੱਕਤਾ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (13) ਧਾਗੇ ਦਾ ਨੰਬਰ ਪਤਾ ਕਰਨ ਦਾ ਇੱਕ ਤਰੀਕਿਆਂ ਦਾ ਨਾਮ ਦੱਸੋ?
- (14) ਧਾਗੇ ਦੇ ਵੱਟ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ?

2*3=6

PART -C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

- (15) ਟੈਕਸਟਾਇਲ ਟੈਸਟਿੰਗ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? ਇਸ ਦੇ ਉਦੇਸ਼ ਦੱਸੋ।
- (16) ਕੁਆਲਟੀ ਕੰਟਰੋਲ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?

1*4=4

MODEL TEST PAPER - 2

For

MR/HI/VI

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Textile Testing and dyeing

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-102

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਧਾਗੇ ਦੀ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਨੂੰ ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਤੱਤ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਨਹੀਂ ਕਰਦਾ।
(A) ਨਮੀ (B) ਧਾਗੇ ਦਾ ਵੱਟ (C) ਭਾਰ ਦਾ ਤਰੀਕਾ (D) ਧਾਗੇ ਦੀ ਕਿਸਮ
- (2) ਸਿੱਧਿ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਧਾਗੇ ਦਾ ਭਾਰ ਮਾਲੂਮ ਕਰਦੇ ਹਨ?
(A) 5000 ਮੀਟਰ (B) 9000 ਮੀਟਰ (C) 6000 ਮੀਟਰ (D) 3000 ਮੀਟਰ
- (3) ਬਲੈਂਡ ਕਿਵੇਂ ਤਿਆਰ ਕਰਦੇ ਹਨ?
(A) ਦੋ ਜਾਂ ਦੋ ਤੋਂ ਵੱਧ ਧਾਗਿਆਂ ਨੂੰ ਇਕੱਠਾ ਕਰਕੇ (B) ਇੱਕ ਧਾਗੇ ਨਾਲ
(C) ਤਿੰਨ ਜਾਂ ਤਿੰਨ ਤੋਂ ਵੱਧ ਧਾਗਿਆਂ ਨੂੰ ਇਕੱਠਾ ਕਰਕੇ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (4) ਉੱਨ ਨੂੰ ਬਾਲਣ ਤੇ ਕਿਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਵਾਸ਼ਨਾ ਆਉਂਦੀ ਹੈ?
(A) ਕਪੜੇ ਦੇ ਬਲਣ ਵਰਗੀ (B) ਵਾਲਾਂ ਦੇ ਬਲਣ ਵਰਗੀ (C) ਚਮੜੇ ਦੇ ਬਲਣ ਵਰਗੀ
(D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (5) ਆਮ ਕਪੜੇ ਦੀ ਘਿਸਾਈ ਲਈ ਕਿਹੜਾ ਨੰਬਰ ਦਾ ਐਮਰੀ ਪੇਪਰ ਵਰਤਦੇ ਹਨ।
(A) 0 ਨੰਬਰ (B) 1 ਨੰਬਰ (C) 2 ਨੰਬਰ (D) 3 ਨੰਬਰ
- (6) ਮਕੋਅਰਿੰਗ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਵੈਕਸ, ਤੇਲ ਦੇ ਦਾਗ ਨੂੰ ਸਾਫ ਕਰਨ ਨੂੰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ (B) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਚਿੱਟਾ ਕਰਨ ਨੂੰ ਆਖਦੇ ਹਨ
(C) ਰੰਗ ਕਰਨ ਨੂੰ ਆਖਦੇ ਹਨ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।

- (7) ਸਿਲਕ ਸਾਨੂੰ.....ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
- (8) ਕਰੋਮ ਰੰਗ ਸੁਭਾਅ ਪੱਖੋਂ..... ਰੰਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- (9) ਧਾਗੇ ਦੀ ਗੁਣਤਾ ਟੈਸਟਿੰਗ ਦੁਆਰਾ ਪਤਾ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਇਕਹਰੇ ਧਾਗੇ ਮਜ਼ਬੂਤ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) ਕ੍ਰੀਜ ਰੈਜਿਸਟਰ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
- (12) ਸੈਲੂਲੋਜ਼ ਦਾ ਗਾੜਾ ਹੋਣਾ ਕੀ ਦਰਸਾਉਂਦਾ ਹੈ?
- (13) ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
- (14) ਪਰਿਮਾਣਿਕ ਟੈਸਟ ਤੋਂ ਕੀ ਪਤਾ ਚਲਦਾ ਹੈ?

2*3=6

PART -C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਰੇਸ਼ੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਬਾਰੇ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।
- (16) ਰੇਸ਼ੇ ਦੀ ਪਰਿਪੱਕਤਾ ਬਾਰੇ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

1*4=4

MODEL TEST PAPER -1

For

DA STUDENT

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Powerloom Mechanics and operations

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-103

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਪੰਜ ਚੱਕਰੀ ਗਤੀ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਚੱਕਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
(A) ਟਿੱਕ (B) ਦੋ (C) ਪੰਜ (D) ਚਾਰ
- (2) ਸੱਤ ਚੱਕਰੀ ਗਤੀ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਚੱਕਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
(A) ਦੋ (B) ਸੱਤ (C) ਤਿੰਨ (D) ਇੱਕ
- (3) ਸਟਲ ਦਾ ਆਕਾਰ ਕਿਹੋ ਜਿਹਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
(A) ਕਿਸ਼ਤੀ ਵਰਗਾ (B) ਜਹਾਜ਼ ਵਰਗਾ (C) ਰਾਕੇਟ ਵਰਗਾ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (4) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਡਾਬੀ ਦਾ ਹਿੱਸਾ ਹੈ?
(A) ਜੈਕ (B) ਹੁੱਕ (C) ਚਾਕੂ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (5) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਗਤੀ ਨਹੀਂ ਹੈ?
(A) ਸ਼ੇਡਿੰਗ ਗਤੀ (B) ਪਿਕਿੰਗ ਗਤੀ (C) ਬੀਟਿੰਗ ਗਤੀ (D) ਟੈਕ-ਅਪ ਗਤੀ
- (6) ਟੈਕ-ਅੱਪ ਅਤੇ ਲੈਟ ਆਫ.....ਗਤੀ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।
- (7) ਡਾਬੀ ਵਿੱਚ ਲੱਗੇ ਪੈਂਗ.....ਦੇ ਬਣੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- (8) ਲੰਬਾਈ ਹੁੱਖ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਵਾਰਪ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਰੀਡ ਦੀ ਸ਼ਕਲ ਕੰਘੀ ਵਰਗੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਟੇਮਪਲ ਦਾ ਕੰਮ ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਖਿੱਚ ਕੇ ਰੱਖਣਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (11) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀਆਂ ਮੁੱਢਲੀਆਂ ਗਤੀਆਂ ਦੇ ਨਾਂ ਦਸੋ।
- (12) ਸੈਡਿੰਗ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (13) ਟੇਕ ਅੱਪ ਗਤੀ ਕੀਤ ਹੈ?
- (14) ਲੈਟ ਆਫ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?

$$2 \times 3 = 6$$

PART -C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

- (15) ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਗਤੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (16) Take up motion ਅਤੇ Let off motion ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।

$$1 \times 4 = 4$$

MODEL TEST PAPER -2

For

DA STUDENT

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Powerloom Mechanics and operations

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-103

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਸ਼ੈਡਿੰਗ ਡਿਵਾਈਸ ਨਹੀਂ ਹੈ।
(A) ਜੈਕਾਰਡ (B) ਡਾਬੀ (C) ਟੈਪਟ (D) ਹਰਨੇਸ
- (2) ਬੁਣਾਈ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਵਾਰਪ ਅਤੇ ਵੈਕਟ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ (B) ਉਨੀ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ (C) ਸੂਤੀ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ (D) ਰੇਸ਼ਮੀ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ
- (3) ਡਾਬੀ ਦਾ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
(A) ਹੀਲਡ ਫਰੇਮ ਨੂੰ ਚੁੱਕਨਾ (B) ਸੱਟਲ ਨੂੰ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਚੁੱਕਨਾ (C) ਕਪੜਾ ਬੁਣਨਾ (D) ਡਿਜਾਇਨ ਬਣਾਉਣਾ
- (4) ਡਾਬੀ ਵਿੱਚ ਲੱਗੇ ਪੈਂਗ ਕਿਸ ਚੀਜ਼ ਦੇ ਬਣੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
(A) ਲੋਹੇ ਦੇ (B) ਲੱਕੜ ਦੇ (C) ਕੱਚ ਦੇ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (5) ਸ਼ੈਡਿੰਗ ਗਤੀ ਵਿੱਚ ਕੀ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
(A) ਵਾਰਪ ਅਤੇ ਵੈਕਟ ਦੀ ਬੁਣਾਈ ਹੁੰਦੀ ਹੈ (B) ਤਾਣੇ ਨੂੰ ਦੇ ਤਹਿਤ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ
(C) ਬਾਣੇ ਨੂੰ ਇੱਕ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਭੇਜਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (6) ਰੀਡ ਦੀ ਸ਼ਕਲ.....ਵਰਗੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
- (7) ਡਾਬੀ ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੇਪਾਸੇ ਫਿੱਟ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
- (8) ਬੁਣਾਈ ਦਾ ਨਮੂਨਾ.....ਪੇਪਰ ਤੇ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

- (9) ਸੱਤ ਚੱਕਰੀ ਗਤੀ ਵਿੱਚ ਸੱਤ ਚੱਕਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਸ਼ਟਲ ਦਾ ਆਕਾਰ ਕਿਸਤੀ ਵਰਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਹਾਣੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) ਕਪੜਾ ਰੇਲਰ ਕਿੱਥੇ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
- (12) ਹੱਥ ਖੱਡੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (13) ਫਾਸਟ ਰੀਡ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (14) ਲੂਜ਼ ਰੀਡ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?

2*3=6

PART -C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) Auxiliary motions ਬਾਰੇ ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (16) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੇ ਕੋਈ 5 ਹਿੱਸਿਆ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

1*4=4